



Campionato Italiano

Stagione 2023-2024

INTRODUZIONE	2
CAMPIONATO	2
Il Principio	2
I Tornei di campionato	3
Il Ranking	4
Torneo Finale	7
REGOLAMENTO TORNEI	7
Formula Torneo	7
Classifica Torneo	9
Donne	10
AMMISSIBILITA' DEI GIOCATORI	12
Tesserati	12
Professionisti di altri sport	12
Prestito di giocatori	12
Trasferimento di giocatori	14
ORGANIZZAZIONE ARBITRALE	15
Rimborsi	18
INDICAZIONI TECNICHE	18
COSTI DI PARTECIPAZIONE	19

ITALIATOUCH

via Lumignacco 45/C int 20, 33100 Udine (UD)

C.F. 97475290157 P. IVA 07387910966

www.italiatouch.it

INTRODUZIONE

La stagione sportiva di ItaliaTouch si articola in due filoni paralleli: Campionato Italiano e tornei Promozionali. Questo documento è relativo alla disputa del Campionato Italiano di Touch.

Per la gestione e organizzazione dei tornei Promozionali, fare riferimento al relativo documento.

CAMPIONATO

Il Principio

Il campionato italiano di Touch, organizzato e supervisionato da ItaliaTouch, si articola sostanzialmente in due fasi: tornei di campionato e torneo finale (le “Finali”).

La stagione sportiva comincia nel mese di settembre di ogni anno e termina con il torneo finale.

Nell’anno 2023 il campionato inizierà da sabato 16 settembre e terminerà con il torneo finale che si disputerà nella seconda metà del mese di giugno 2024.

Tutte le squadre affiliate ed iscritte ad ItaliaTouch potranno prendere parte ai tornei organizzati durante i mesi che portano al torneo delle “Finali”. Ai tornei di campionato possono partecipare anche le squadre straniere o le squadre non iscritte ad ItaliaTouch che ne facciano richiesta, secondo quanto indicato al successivo paragrafo I Tornei di Campionato.

Ogni risultato raggiunto da una squadra in regola con l’iscrizione ad ItaliaTouch in un torneo di campionato assegnerà dei punti.

Questi punti daranno come risultato una classifica nazionale, detta RANKING.

I punti Ranking (come verrà spiegato nell’apposita sezione) verranno attribuiti ad ogni partita ed in base al piazzamento finale di giornata. In base alla classifica disponibile prima della giornata di campionato, verranno composti i gironi del torneo.

La classifica ranking serve anche per la definizione della collocazione delle squadre nel tabellone del torneo delle Finali, al quale tutte le squadre in regola con l’iscrizione ad Italia di Touch ed ai criteri di ammissione sono invitate.

Il torneo finale non assegnerà punteggi Ranking, ma definirà il Campione d'Italia della stagione in corso e il posizionamento di tutte le altre squadre.

Dopo la disputa delle Finali, la classifica si azzererà e per la nuova stagione si ripartirà da capo.

Per il primo torneo della nuova stagione, la composizione dei gironi sarà definita in base alla posizione raggiunta nella classifica finale del campionato della stagione precedente.

I Tornei di campionato

È compito dei soci, delle squadre, ed anche del direttivo di ItaliaTouch, proporre date e luoghi per effettuare un torneo.

Ogni squadra può organizzare un solo torneo valevole per il campionato durante la stagione.

La proposta di torneo (corredata del maggior numero di dettagli possibili) deve essere inviata alla Segreteria di ItaliaTouch, che provvederà alla valutazione assieme alla commissione di ItaliaTouch, presieduta dal responsabile Eventi.

Se la proposta sarà giudicata idonea, il torneo sarà inserito nel calendario degli eventi della stagione. La commissione valuterà con il proponente anche la scelta della data più opportuna (al fine di limitare l'accavallamento di eventi, italiani o europei), e sarà da guida e riferimento per l'organizzatore nella gestione dell'evento.

In generale, il calendario sarà organizzato evitando di far coincidere più eventi (tornei promozionali, raduni, altri eventi organizzati con il patrocinio di ItaliaTouch) nella stessa data nella stessa regione geografica (l'Italia viene idealmente divisa in due zone geografiche: Zona Nord e Zona Centro-Sud. Alla zona Nord appartengono le seguenti regioni: Valle d'Aosta, Piemonte, Lombardia, Veneto, Emilia-Romagna, Trentino - Alto Adige, Friuli - Venezia Giulia; alla zona Centro-Sud appartengono le altre 13 regioni italiane).

Non è possibile organizzare tornei nell'ultimo fine settimana di ogni mese: questo weekend è a disposizione di ItaliaTouch per l'organizzazione di corsi arbitrali, corsi allenatori, raduni nazionali ed altre attività di sua responsabilità.

Un torneo dovrà rispettare alcuni requisiti minimi relativi alla struttura ospitante, come ad esempio dimensione e numero di campi, tipologia di tracciatura, numero di spogliatoi, presenza della club house e delle

strutture accessorie... nel caso fossero ricevute due o più proposte di torneo per la stessa data e nella stessa regione geografica, la scelta su quale debba avere la priorità potrà essere presa anche sulla base dei requisiti minimi.

Tutte queste informazioni saranno discusse e concordate fra gli organizzatori e la commissione valutatrice.

Ai tornei di campionato potranno partecipare al massimo di 6 squadre per ogni campo disponibile.

Nel caso i campi disponibili fossero 3 o più, l'approvazione per i campi eccedenti i 2 deve sottostare all'esame del Gruppo Arbitri per valutare la necessità di un numero ulteriore di arbitri fulltime oltre a quelli presentati dalle squadre, che saranno a carico di chi organizza la tappa.

La priorità di iscrizione deve essere assicurata alle squadre in regola con l'affiliazione ad ItaliaTouch. L'iscrizione si intende completata al momento del versamento della caparra.

È compito dell'organizzatore del torneo gestire le iscrizioni e informare per tempo la segreteria di ItaliaTouch, nel caso vada verificata la regolarità dell'iscrizione della squadra ad IT.

È possibile accettare l'iscrizione di al massimo 3 squadre estere o non iscritte ad ItaliaTouch.

Il Ranking

La classifica Ranking restituisce un ordine tra squadre che si basa sui risultati ottenuti durante la stagione e permette di definire la griglia di ingresso per il tabellone del torneo delle Finali.

Dopo la disputa del torneo finale, il ranking si azzerà.

Il torneo finale di ItaliaTouch, valido per l'attribuzione del titolo di Campione d'Italia, non genera punti Ranking.

I punti assegnati in un torneo dipendono dai singoli risultati, dal piazzamento finale della squadra nel torneo e infine dalla sede del torneo a cui ha preso parte.

In particolare, per quanto riguarda il punteggio partita:

- ogni partita vinta nel torneo vale 4 punti ranking;
- ogni partita terminata in pareggio nel torneo 2 punti ranking (per le partite che terminano in parità ma necessitano di un vincitore, e

quindi si disputa il drop-off, il risultato da considerare è quello finale, ovvero la vittoria o la sconfitta);

- ogni partita persa nel torneo vale 1 punti ranking.

Per quel che riguarda il piazzamento finale, i punti Ranking assegnati al vincitore del torneo sono pari a 10 per ogni squadra partecipante e vanno poi a calare per le altre posizioni.

Se ad un torneo partecipano 10 squadre, la prima classificata guadagna 100 punti, la seconda 90 e via a scalare.

La squadra che si classifica all'ultimo posto del torneo guadagna il punteggio minimo pari a 10 punti. Se invece le squadre partecipanti fossero 6, la squadra prima classificata guadagnerebbe 60 punti.

Esempio di calcolo 1, torneo a 10 squadre:

- Al vincitore andranno 100 punti per la vittoria (10 x 10 squadre). Nel torneo sono state disputate 6 partite dalla squadra vincitrice, che le ha vinte tutte: in totale il guadagno è di 124 punti (10 x 10 squadre + 6 vittorie x 4 punti a vittoria).
- La seconda classificata, se dovesse aver vinto tutte le sue partite tranne la finale, guadagnerebbe un totale di 111 punti ranking. Se invece avesse perso anche una partita nella fase a gironi, i punti sarebbero 108 (2° posto che assegna 90 punti, più 4 vittorie - 4 punti x 4 - e 2 sconfitte - 2 punti).

Esempio di calcolo 2, torneo con 6 partecipanti:

- Sono previste 5 partite per squadra.
- Al vincitore del torneo andranno 60 punti. Se dovesse aver vinto tutte le partite, totalizzerebbe 80 punti.
- Se al torneo sono presenti squadre non iscritte ad ItaliaTouch (straniere o italiane che siano), queste non saranno considerate nè per quel che riguarda la numerosità totale (e quindi il punteggio massimo per i vincitori) nè per risultati sul campo (una sconfitta contro una di queste squadre non assegnerà punti), né si terrà conto della loro posizione finale; le squadre IT scaleranno di posizione e punti ranking.

Esempio di calcolo 3, torneo a 12 squadre con presenti in tabellone una squadra straniera ed una italiana non iscritta ad IT:

- Ogni squadra disputa 6 partite. La squadra straniera vince il torneo, senza mai subire sconfitte. La seconda classificata, regolarmente iscritta ad IT, subisce solo la sconfitta in finale ad opera dei vincitori.
- La squadra IT guadagna 140 punti, ovvero i punti della prima classificata per un torneo a 12-1 squadre (10 x 11 squadre) oltre a 20 punti per le 5 vittorie.
- La squadra ultima classificata, anch'essa iscritta ad IT, che ha perso tutte le partite, anziché guadagnare 10 punti, ne guadagnerà 15, perché le due squadre fuori ranking vengono posizionate in fondo alla classifica per quel che riguarda i punteggi per il ranking.

Per quanto riguarda il punteggio collegato alla sede del torneo. L'Italia viene idealmente divisa in due zone geografiche: Zona Nord e Zona Centro-Sud. Alla zona Nord appartengono le seguenti regioni: Valle d'Aosta, Piemonte, Lombardia, Veneto, Emilia-Romagna, Trentino - Alto Adige, Friuli - Venezia Giulia; alla zona Centro-Sud appartengono le altre 13 regioni italiane.

Se una squadra partecipa ad un torneo nella propria area geografica (es. squadra lombarda che partecipa ad un torneo in Friuli-Venezia Giulia), il punteggio del torneo è invariato.

Se una squadra partecipa ad un torneo nell'altra area geografica (es. squadra friulana che partecipa ad un torneo nel Lazio), il punteggio complessivo del torneo è moltiplicato per 1,5.

Esempio di calcolo, torneo a 12 squadre posizionato nell'area Centro-Sud.

- Una squadra con sede Nord completa il torneo con 100 punti (classifica + punti partita).
Il suo punteggio totale viene moltiplicato per 1,5 , pertanto il risultato è 150 punti.
- Una squadra con sede Centro-Sud completa il torneo con 70 punti (classifica + punti partita).
Il suo punteggio totale viene rimane invariato.
- Il punteggio ranking guadagnato da una squadra nell'ambito di un torneo sarà inoltre modificato secondo quanto indicato nel paragrafo relativo a "Organizzazione arbitrale".

Torneo Finale

Il Torneo Finale di ItaliaTouch è l'evento che assegna il titolo di campione d'Italia.

Tutte le squadre in regola con l'iscrizione ad ItaliaTouch hanno la possibilità di parteciparvi, a patto che durante l'anno abbiano partecipato ad almeno tre tornei di campionato.

Per partecipare alle finali, tutti i giocatori devono essere regolarmente iscritti ad ItaliaTouch e durante l'anno devono aver partecipato ad almeno due tornei di campionato.

La presenza ad un torneo (tappa di campionato o torneo promozionale con la presenza di almeno 4 squadre) come arbitro full time (anche per una squadra diversa da quella per cui si è tesserati) vale nel computo totale delle presenze del giocatore.

La doppia presenza viene derogata nei seguenti casi:

- infortunio grave durante la stagione che non permetta la partecipazione per almeno 4 mesi (nell'intervallo tra il primo torneo campionato e la data delle finali di campionato)
- gravidanza

Il Torneo finale che porta all'assegnazione del titolo di Campione d'Italia è riservato alle prime 12 squadre del ranking (tra quelle che si iscriveranno al torneo finale).

Tutte le squadre appartenenti ad ItaliaTouch che non si trovino fra i primi 12 posti della classifica Ranking ed in regola con le partecipazioni alle tappe, avranno comunque la possibilità di disputare un secondo evento, denominato provvisoriamente "Coppa Italia" (in attesa di differente denominazione), con determinazione di una squadra vincitrice.

REGOLAMENTO TORNEI

Formula Torneo

I Tornei con meno di 8 squadre devono essere organizzati con girone unico all'italiana.

I Tornei con 8 squadre o più devono essere organizzati con una fase a gironi più una fase di Play Off.

- 8-10 squadre - 2 gironi
- 9-15 squadre - 3 gironi
- 16 squadre - 4 gironi

Non sono possibili tornei con 11 squadre.

La composizione dei gironi verrà definita sulla base del Ranking in vigore al momento del torneo.

Un torneo di un giorno deve prevedere un minimo di minuti giocati per squadra di almeno 80' e di non più di 120'.

La durata delle partite va quindi opportunamente decisa.

Le partite avranno mediamente una durata standard di 20 minuti, che potranno quindi scendere a 15 minuti nel caso nell'ambito del torneo le squadre dovessero disputare più di 6 partite.

Nel caso di torneo disputato a gironi che richieda più di 6 partite, verranno in primo luogo limitate nella durata (15 minuti) le partite del girone.

NB: Non saranno ammesse modifiche al tempo standard di durata della partita di 20 minuti per pure esigenze organizzative (ad esempio, tempo limitato di disponibilità dei campi).

Salvo diversamente concordato con il consiglio di ItaliaTouch, l'organizzazione è a totale carico della squadra ospitante.

L'iscrizione al torneo è fissata per tutti i tornei ad un massimo di €20 per giocatore inclusiva degli oneri di organizzazione e di un rapido pasto a metà giornata (sostituibile con uno snack).

Si deve garantire:

- Spogliatoi uomini e spogliatoi donne con docce (acqua calda),
- Acqua potabile a disposizione delle squadre,
- Organizzazione del terzo tempo la sera del torneo (cena a pagamento) (si consiglia di non superare un massimo di spesa di 15€),
- Presenza di un Direttore di Torneo (responsabile per l'Organizzazione del torneo relativamente a comunicazione con squadre, ItaliaTouch, altri),
- Campi necessari allo svolgimento del torneo a disposizione per l'intero arco del torneo.

Il touch è uno sport di tipo amatoriale e non agonistico.

Per presidiare la salute dei giocatori sono obbligatori:

- la presenza di un medico autonomo e con adeguata attrezzatura come da norma di legge.
- E' necessario che sia preparato con il materiale di cui potrebbe necessitare come da prassi e da buon senso:
 - Il defibrillatore (DAE), facilmente accessibile, adeguatamente segnalato e sempre perfettamente funzionante.
 - Deve inoltre essere presente personale adeguatamente formato per utilizzarlo e pronto a intervenire in caso di necessità.
- la visita medica agonistica o non agonistica in corso di validità di tutti i giocatori partecipanti all'evento.

È consueto e gradito ma non obbligatorio:

- Stabilire una convenzione con un hotel/b&b nella zona,
- Consentire il campeggio in tenda,
- Adeguata copertura assicurativa dell'evento,
- Supportare le squadre ospiti nella logistica,
- Prevedere la presenza di un fisioterapista,
- Organizzare l'evento dando valore e importanza all'ambiente limitando sprechi e rifiuti, evitando l'utilizzo di plastica monouso e promuovendo l'utilizzo consapevole delle risorse energetiche.

Al momento della candidatura all'organizzazione di un torneo è importante:

- ospitare un numero di squadre adeguato agli spazi a disposizione,
- riservare i campi valutando la copertura di possibili ritardi.

Non è necessario che tutti i campi siano a disposizione per l'intera giornata, è importante però che sia garantita la possibilità di concludere il torneo in tempi ragionevoli anche in caso di ritardo.

Classifica Torneo

Per le partite della fase a gironi o per i tornei a girone unico saranno attribuiti i seguenti punteggi:

3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio, 0 punti per la sconfitta.

In caso di parità, per determinare la classifica, saranno considerati nell'ordine:

- la vittoria nello scontro diretto,
- differenza mete nell'intero girone,
- le mete fatte nell'intero girone,
- in caso di ulteriore parità, la squadra più in alto (meglio classificata) nella classifica Ranking prima del Torneo ha diritto di passare.

Nel conteggio delle mete e della differenza mete si terrà conto del risultato inclusivo delle eventuali mete del bonus donne (vedi Donne).

Nel caso vi siano più di due squadre a pari punti per determinare la classifica tra queste si procederà come segue:

- classifica ricalcolata solo con gli scontri diretti tra le squadre a pari punti,
- differenza mete nell'intero girone,
- le mete fatte nell'intero girone.

Tutto questo al fine di determinare una classifica definitiva.

Se ad esempio sono 4 le squadre a pari punti si procederà con il metodo descritto al fine di stabilire una classifica che risolva le posizioni riguardanti tutte le squadre.

Se ancora dovessero trovarsi in situazione di precisa parità alcune squadre si andrà avanti fino ad ottenere una situazione con due sole squadre appaiate, promuovendo di volta in volta la migliore (secondo i criteri elencati).

Determinate solo due squadre si procederà come da regolamento a riguardo, con parametro finale di decisione la posizione nel Ranking prima del Torneo.

In tutte le partite di finale o playoff, in caso di parità, sarà utilizzato il "drop off" per determinare la squadra vincente (vedi regolamento FIT).

Donne

Il campionato si gioca con squadre miste uomini e donne.

Ogni squadra deve schierare in campo per tutta la partita almeno 3 donne (con le seguenti eccezioni):

- nel caso una squadra schiererà due donne in campo (anche se per pochi minuti), sarà penalizzata dall'arbitro all'inizio dell'incontro (o alla fine se la situazione si verifica durante l'incontro), con due (2) mete bonus concesse alla squadra avversaria;
- nel caso una squadra schiererà in campo una sola donna (anche se per pochi minuti), sarà penalizzata dall'arbitro all'inizio dell'incontro (o alla fine se la situazione si verifica durante l'incontro), con quattro (4) mete bonus concesse alla squadra avversaria;
- nel caso una squadra non fosse in grado di schierare nessuna donna in campo, sarà penalizzata con l'obbligo di giocare con un giocatore in meno (5 giocatori in campo) e 4 mete bonus per la squadra avversaria.

Sarà cura dell'arbitro verificare ad inizio partita lo schieramento delle squadre in campo e comunicare in modo chiaro quale sia il punteggio iniziale.

Le eventuali mete bonus vanno segnate nel cartellino prima dell'inizio della partita.

NB: nel caso due squadre schierino lo stesso numero di donne il risultato deve essere completo di bonus, per permettere di ricostruire lo storico del torneo.

Quindi vanno comunque segnati i bonus evidenziandoli. Verrà rilasciato modulo tabellino partite adeguato.

Non è possibile il prestito di giocatrici fra squadre di ItaliaTouch partecipanti al torneo.

Nel caso in cui sia necessario disputare un drop-off fra due squadre che non hanno il numero regolamentare di donne:

- se le squadre hanno la possibilità di schierare almeno due donne, non ci sono differenze dalle regole internazionali,
- se le squadre hanno una sola donna a disposizione, il drop-off inizierà con solo 3 giocatori in campo (2 uomini e una donna),
- se le squadre non hanno donne a disposizione, il drop-off non può essere disputato.

La vittoria verrà assegnata alla squadra che occupava la posizione più alta nel ranking all'inizio del torneo.

A titolo di esempio: la squadra A gioca con una sola donna contro la squadra B che può schierare le tre donne.

La squadra B con (tre donne) comincia la partita con 4 mete di vantaggio. La squadra A riesce a recuperare lo svantaggio e termina il tempo regolamentare in parità.

Al drop-off, la squadra A comincerà giocando con 3 giocatori (2 uomini ed una donna), mentre la squadra B comincerà giocando con 4 giocatori (2 uomini e due donne).

Se invece la squadra A non ha donne, deve disputare la partita con soli 5 giocatori.

In caso di parità al termine del tempo regolamentare non potrà disputare il drop-off e la vittoria è assegnata alla squadra B.

AMMISSIBILITA' DEI GIOCATORI

Tesserati

Chiunque voglia partecipare ai tornei di ItaliaTouch dovrebbe essere associato alla stessa.

Le modalità di associazione sono spiegate nel Regolamento Tesseramenti.

Le squadre estere non hanno obbligo al tesseramento.

Le squadre Italiane non iscritte a ItaliaTouch, per essere ammesse ad un torneo ufficiale di ItaliaTouch, dovranno mandare con largo anticipo all'ente organizzatore e ad ItaliaTouch, per conoscenza, le liberatorie firmate da ciascun giocatore presente al torneo e relativa iscrizione dello stesso a società/ente che preveda relativa assicurazione per infortuni.

Se la squadra non è affiliata ad ItaliaTouch al momento della partecipazione al torneo, tutte le presenze dei suoi giocatori non saranno considerate.

Professionisti di altri sport

Chiunque è ammesso a giocare nel campionato di ItaliaTouch.

Prestito di giocatori

Non è previsto il prestito di giocatori fra squadre associate ad ItaliaTouch durante i Tornei di Campionato.

Ogni giocatore può giocare soltanto con una squadra nel corso dello stesso campionato, quella per la quale risulta tesserato ad inizio stagione.

Qualora un giocatore già utilizzato da una squadra in un torneo precedente, dovesse giocare con una seconda squadra in un torneo successivo dello stesso campionato, ciò causerà l'azzeramento dei punti ranking maturati dalla seconda squadra in quello specifico torneo, se il passaggio da una squadra all'altra non ha rispettato quanto indicato al paragrafo Trasferimento di giocatori.

Un giocatore tesserato per una squadra affiliata ad ItaliaTouch può giocare in prestito con una squadra che non è iscritta ad ItaliaTouch.

La sua presenza vale nel computo delle presenze minime da effettuare per poter partecipare al torneo finale.

Eccezioni possibili:

- Squadre miste ma a liste bloccate.
Sono da ritenersi squadre fuori ranking ma a pieno titolo nel singolo torneo.
Sono ammesse ai tornei squadre miste, con giocatori provenienti da squadre diverse e regolarmente iscritti a ItaliaTouch e giocatori non associati ad ItaliaTouch.
Le liste giocatori di tali squadre vanno comunicate per tempo a ItaliaTouch, non saranno modificabili per tutta la durata del torneo stesso, previa squalifica della squadra e provvedimento disciplinare nei riguardi dei giocatori.
Tali squadre potranno vincere il torneo, partecipando alla fase a gironi e a quella successiva, ma non accumuleranno punteggi ranking.
I giocatori iscritti nelle liste di tali squadre e regolarmente iscritti a ItaliaTouch, vedranno riconosciuta la loro partecipazione, che farà conteggio per l'ammissibilità alle finali nazionali.
- Squadre con prestiti durante il singolo torneo (lista aperta).
Sono da ritenersi squadre fuori ranking e fuori classifica finale del singolo torneo.
Sono ammesse ai tornei squadre miste con giocatori provenienti sia da squadre di ItaliaTouch, regolarmente iscritti, sia da giocatori NON iscritti a ItaliaTouch.
Queste squadre, nate dalla volontà di partecipare anche con pochi effettivi, potranno ricevere prestiti durante il torneo dalle altre

squadre, senza particolari vincoli o autorizzazioni.

Tali squadre potranno partecipare solo alla fase preliminare del torneo, non possono accedere alla fase finale.

Nel caso servisse assegnare un posto per completare il tabellone della fase finale, verrà ripescata la migliore esclusa fra le squadre di ItaliaTouch, regolarmente iscritte.

Tutte le partite di tali squadre saranno perse a tavolino.

I giocatori iscritti nelle liste di tali squadre e regolarmente iscritti a ItaliaTouch, vedranno riconosciuta la loro partecipazione, che farà conteggio per l'ammissibilità alle finali nazionali.

Questa tipologia di squadra è suggerita solo in caso di torneo a cui sono iscritte 11 squadre, perciò si rende necessaria l'individuazione della dodicesima partecipante.

- Squadre straniere e/o non iscritte a ItaliaTouch.
Se le liste dei giocatori di tali squadre sono fisse e non si verificano prestiti nel corso del singolo torneo, esse sono da ritenersi squadre di cui alla prima delle eccezioni.
Possono cioè vincere il singolo torneo ma non fanno punteggio ranking.
Se usufruiscono di prestiti durante il torneo, verranno gestite come alla seconda delle eccezioni e quindi non potranno superare la fase eliminatoria e perderanno tutte le partite a tavolino.

Una settimana prima del torneo le squadre iscritte devono inviare all'organizzazione e, in copia, alla segreteria di ItaliaTouch, la lista dei giocatori presenti al torneo.

È possibile modificare le liste entro le 48 ore antecedenti l'inizio del torneo con l'aggiunta di nuovi giocatori, sempre comunicando all'organizzazione e, in copia, alla segreteria di ItaliaTouch.

Nella sede del torneo sarà comunque possibile segnalare all'organizzazione la sola assenza di giocatori precedentemente segnalati.

Sarà cura dell'organizzazione segnalare alla segreteria di ItaliaTouch i giocatori che, pur precedentemente presenti nelle liste, non abbiano partecipato.

Trasferimento di giocatori

La stagione tesseramenti di ItaliaTouch, a differenza di quella agonistica che si conclude con le finali del campionato italiano, parte dal primo gennaio e si conclude il 31 dicembre dello stesso anno;

- un giocatore, all'inizio di ogni anno si può iscrivere per il club che preferisce,
- tale tesseramento, salvo richieste di trasferimento, vale dal 1° Gennaio al 31 Dicembre,
- l'eventuale richiesta di trasferimento di un giocatore da un club ad un altro, durante tale periodo, va preventivamente concordata fra i Presidenti dei club coinvolti.

Per la precisione, il Presidente del club "cedente" dovrà informare ItaliaTouch e inviare, tramite e-mail indirizzata a segreteria@italiatouch.it, il relativo nulla-osta.

ItaliaTouch registrerà l'avvenuto trasferimento, mantenendo la quota associativa già versata e partendo con il conteggio per l'ammissibilità alle finali, che resterà di due tornei

- Il giocatore sarà svincolato da un club/associazione e ammesso ad un altro club/associazione in rispetto alle regole degli statuti dei club/associazioni coinvolti
- se il Presidente della squadra "cedente" non volesse concedere il nulla osta, il giocatore coinvolto o il club che vorrebbe tesserarlo possono far ricorso in giudicato a ItaliaTouch inviando e-mail con le proprie motivazioni a segreteria@italiatouch.it.

ItaliaTouch si riserverà di decidere, a suo insindacabile giudizio, in merito alla concessione del trasferimento.

- in ogni caso, nella prima settimana di marzo e nelle settimane successive alle finali (fino al 31 agosto), si aprono due finestre per trasferimenti su esplicita ed esclusiva richiesta dei giocatori.
- In tali "finestre" i nulla osta saranno automatici.

ORGANIZZAZIONE ARBITRALE

Un Organizzatore è tenuto a relazionarsi con ItaliaTouch preventivamente per l'organizzazione dei tornei ed ancora di più per quella arbitrale.

ItaliaTouch si prende carico dell'organizzazione dei turni arbitrali della fase a gironi e gestisce la turnazione della fase a scontri diretti a supporto del Direttore del Torneo.

Il Gruppo Arbitri designa un responsabile arbitrale di torneo, che potrà essere un arbitro fulltime a disposizione dell'organizzazione, uno degli arbitri fulltime "di squadra" tra quelli di livello più alto o, in assenza di fulltime, un arbitro giocatore tra quelli indicati, sempre con il livello più alto.

Le squadre sono invitate a contribuire al buon svolgimento dei tornei fornendo arbitri giocatori o arbitri full time, inviandoli anche ai tornei dove non si prende parte e alternandoli nei tornei in cui si è iscritti.

Le squadre partecipanti devono mettere a disposizione (in maniera alternativa):

- un arbitro full time di livello L1 o superiore, che sia disponibile ad effettuare turni arbitrali sino alla durata di 200 minuti.
L'arbitro sarà associato a un'unica squadra ovvero non può essere il full time di più squadre nello stesso torneo e non deve essere necessariamente un tesserato della squadra che lo propone.
Eventuali spese di viaggio o alloggio dell'arbitro full time sono a carico della squadra e vanno concordati direttamente fra le parti.
- Sono ammessi arbitri di livello L0 (cioè una persona che ha seguito il corso arbitri L1 ma non ha ancora conseguito il badge L1) solo su deroga del responsabile nazionale arbitri.
- almeno 2 arbitri giocatori di livello L0 o superiore, a disposizione del Responsabile Arbitri di Torneo per dirigere TUTTE le partite che egli stabilirà, sino al limite di 180 minuti (complessivi tra tutti gli arbitri giocatori messi a disposizione da una squadra).
Una squadra è libera di dividere il proprio contributo arbitrale anche su più di 2 arbitri giocatori.

Per le partite della fase a gironi, ogni squadra può decidere quale arbitro giocatore inviare per i propri turni arbitrali.

Per le partite della fase ad eliminazione diretta, la decisione di quale arbitro giocatore scegliere spetta al Responsabili Arbitri del Torneo.

Le squadre partecipanti devono indicare nella lista dei giocatori che inviano all'organizzazione i nomi delle persone che mettono a disposizione per gli arbitraggi (siano essi full time o arbitri giocatori).

In caso di mancato rispetto di questa regola, la squadra subirà una penalità secondo le seguenti regole:

- Mancata presentazione sia dell'arbitro fulltime che di almeno un arbitro giocatore: si tratta del mancato rispetto delle condizioni di partecipazione ad una tappa e produce sia l'azzeramento dei punti ranking relativi alla tappa, sia il mancato computo in termini di presenza sia per la squadra che per tutti i singoli giocatori.
- Presentazione di un solo arbitro giocatore: qualora l'arbitro giocatore riesca ad ottemperare agli obblighi della squadra in termini di minutaggio non produce alcuna sanzione. Nel caso venga eseguito un minutaggio inferiore (nonostante le richieste del responsabile), rientra nella casistica precedente.
- La presenza di un arbitro giocatore come solo "arbitro di linea" (ossia il rifiuto ad entrare in campo come arbitro centrale) comporterà il non computo della presenza, ricadendo nelle 2 condizioni precedenti.
- Sarà facoltà del responsabile arbitri valutare l'eventuale inadeguatezza di un arbitro giocatore al ruolo (con sua omissione dall'arbitraggio in quella tappa) in caso di inesperienza, impreparazione o inadeguatezza anche momentanea (ad esempio, alterazione alcolica). Anche questo caso determinerà il non computo della presenza, ricadendo nelle due condizioni iniziali.

Eccezioni possibili:

Le squadre iscritte da meno di 2 anni sono esenti da questo obbligo. ItaliaTouch si occuperà di individuare arbitri o coprire la situazione alle realtà di nuova iscrizione ad ItaliaTouch (prima iscrizione 2022 o successiva).

Verranno valutate (a cura del Responsabile Nazionale Arbitri) ulteriori esenzioni totali o parziali su richiesta delle singole squadre.

Unica motivazione ammessa per ottenere l'esenzione sarà, di massima, l'infortunio occorso in sede di torneo all'arbitro indicato che non gli consenta di assolvere agli impegni della squadra (né a proseguire nel gioco, in caso di arbitro giocatore).

Tale esenzione sarà totale, in caso di infortunio invalidante dell'arbitro fulltime, o in quota parte rispetto al numero di arbitri giocatori dichiarati e alle partite assegnate.

Alle squadre che si presentano al torneo con un arbitro full time, in caso di necessità potrebbe essere chiesto di mettere a disposizione anche degli arbitri-giocatori, su richiesta del Responsabile Nazionale Arbitri.

Si invitano le squadre a contribuire attivamente per la buona riuscita del torneo.

Per ovviare ad eventuali defezioni nella presenza arbitrale potrà essere richiesto alle squadre di coprire turni arbitrali eccedenti i 200 minuti (nel caso di arbitri fulltime) o di 180 minuti (nel caso di arbitri giocatori) o, come già indicato, di aggiungere alla presenza del proprio fulltime anche arbitri giocatori.

Per ricompensare questo contributo oltre i propri obblighi, mirato ad avere una buona riuscita del torneo, la squadra verrà premiata con un incremento di 50 punti al proprio ranking.

NB. Nel caso la squadra premiata stia partecipando ad una tappa al di fuori della propria regione geografica, i 50 punti non saranno comunque ulteriormente incrementati del 50%.

Rimborsi

I rimborsi viaggio per gli arbitri full time sono a carico della squadra che li propone.

Per sostenere il servizio arbitrale la squadra organizzatrice del torneo deve riconoscere:

- pasto, acqua ed eventuale terzo tempo a tutti gli arbitri full time ed al Responsabile Arbitri di Torneo
- una quota pari a 20€ per squadra partecipante come contributo allo sviluppo arbitrale.

Il rimborso è elargito direttamente dal direttore del singolo torneo al Responsabile Arbitri di Torneo o ad altra persona indicata dal Responsabile Nazionale Arbitri.

Qualora un organizzatore non comunichi per tempo date ed intenzioni di organizzare un torneo, ItaliaTouch si riterrà al di fuori di qualsiasi responsabilità per la mancata organizzazione arbitrale.

INDICAZIONI TECNICHE

Secondo quanto indicato nel Regolamento Internazionale del Touch, il campo da gioco deve avere una misura di 70 x 50 metri escluse le aree di meta, per un totale di 84 x 50 metri considerando anche le aree di meta.

Qualora una squadra sia impossibilitata ad avere un campo di misura regolamentare e volesse comunque ospitare tornei/partite, le misure potranno essere modificate, preservando la larghezza del campo, ed accorciando possibilmente solo la lunghezza.

Si può considerare un buon compromesso un campo che misuri 45 x 58 metri escluse le aree di meta, che dovranno avere almeno una lunghezza di 3,5 metri, per una misura complessiva di 45 x 65 metri di gioco.

Non saranno ammesse deroghe a queste misure minime, che vengono comunque ammesse solo nel caso la squadra organizzatrice voglia ospitare l'evento sul proprio campo di allenamento o del club di appartenenza.

Nel caso l'organizzatore utilizzi per il torneo strutture differenti dalle proprie non sono ammesse deroghe e devono essere previste le misure indicate nel regolamento internazionale.

I campi in sintetico sono ammessi solo qualora siano di ultima generazione, con erba sintetica soffice.

Dove possibile si deve evitare che due campi condividano la stessa linea laterale.

La tracciatura del campo deve essere eseguita con vernice, con conetti o con combinazione di entrambi.

In caso di tracciatura con soli conetti, è compito dell'organizzatore del Torneo provvedere al controllo e ripristino delle linee durante la giornata di gioco.

COSTI DI PARTECIPAZIONE

La quota di partecipazione per i giocatori alla tappa, terzo tempo escluso, non dovrebbe superare i 20 € a giocatore.