

CAMPIONATO ITALIANO TRI 2012

Indice

1 ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.....	3
1.1 FIGURA DEL DIRETTORE DEL TORNEO.....	4
2 TABELLONE.....	5
3 CLASSIFICA TORNEO.....	6
4 ARBITRI.....	7
5 DONNE.....	8
6 PUNTEGGI.....	8
7 CLASSIFICA GENERALE REGIONALE	8
8 PENALITA'.....	9
9 SCAMBIO DI GIOCATORI E LORO AMMISSIONE ALLA FASE FINALE.....	9
10 ISCRIZIONE AL CAMPIONATO.....	10
11 COMITATO TOUCH SPIRIT.....	10
12 FINALE CAMPIONATO ITALIANO.....	11
13 RICONOSCIMENTO TRI.....	11

Il campionato italiano sarà unico, ma suddiviso in due fasi; la prima fase sarà disputata su base regionale (3 zone: nord est, nord ovest e sud) e la seconda si concretizzerà in un unico evento di due giorni che decreterà la classifica nazionale e la squadra campione d'Italia.

Ogni zona dovrà disputare ed organizzare nella propria area un minimo di 5 incontri tra marzo e settembre.

Alla fase finale di due giorni accederanno le 5 migliori squadre classificate per ogni zona, in aggiunta alla squadra vincitrice del campionato dell'anno precedente, che ha comunque l'obbligo di presenziare a **tutte** le tappe della prima fase. Il torneo finale vedrà dunque sfidarsi un totale di 16 squadre.

1 ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO

a. L'organizzazione è a totale carico della squadra ospitante. L'iscrizione al torneo è **fissata per tutti i tornei ad un massimo di €15** per giocatore inclusiva degli oneri di organizzazione e di un rapido pasto a metà giornata. I requisiti minimi da garantire per il Campionato Italiano sono i seguenti:

- ⤴ Due campi di gioco (anche un campo di rugby o calcio diviso in due parti) appositamente segnati secondo il regolamento FIT (NON SONO AMMESSI i coni per delimitare il campo di gioco)
- ⤴ Le dimensioni dei campi dovranno essere quelle regolamentari 70x50 (lunghezza area di meta minima 3m massima 5m) (ogni misura differente sarà messa al vaglio della commissione tecnica dal Direttore di Torneo)
- ⤴ Spogliatoi uomini e spogliatoi donne con docce (acqua calda)
- ⤴ Acqua a bordo campo e frutta per la squadra
- ⤴ Premi per i partecipanti incluso il premio Touch Spirit
- ⤴ Organizzazione del terzo tempo la sera del torneo (cena a pagamento) *(si consiglia di non superare un massimo di spesa di 15€)*
- ⤴ Presenza di un Direttore di Torneo (nominato con un anticipo di almeno 1 settimana rispetto alla data del torneo).

- ⤴ Adeguata copertura assicurativa dell'evento;
- ⤴ Medico (per tutto l'arco temporale del torneo, sempre presente se si sta giocando)

b. E' consueto e gradito ma non obbligatorio:

- ⤴ Stabilire una convenzione con un hotel/b&b nella zona;
- ⤴ Presenza ambulanza;
- ⤴ Consentire il campeggio in tenda;
- ⤴ Supportare le squadre ospiti nella logistica.

1.1 FIGURA DEL DIRETTORE DEL TORNEO

a. Il direttore di torneo deve essere indicato dall'organizzazione al consiglio ed ha le seguenti responsabilità:

- ⤴ qualità dei campi e loro dimensione e tracciatura;
- ⤴ rispondenza delle strutture del torneo ai requisiti del presente regolamento;
- ⤴ decisioni (assieme al direttore Arbitrale) per ciò che riguarda la praticabilità dei campi, l'incolumità degli atleti e il regolare svolgimento del torneo;
- ⤴ preparare le distinte per tutte le partite come da moduli approvati dal Responsabile Arbitri nazionali e mettere a disposizione una cartellina per ogni campo.

Nota: se direttore del Torneo e direttore degli Arbitri (del Torneo) dichiarano il campo impraticabile, o l'evento non perseguibile ai fini dell'incolumità degli atleti, lo stesso Torneo non avrà validità ai fini della classifica. Sarà quindi responsabilità solo dei capitani l'eventuale decisione di giocare, e responsabilità del direttore degli Arbitri se mettere a disposizione o meno arbitri per le partite.

b. Il direttore di Torneo ed il direttore Arbitri, del torneo, possono essere anche la medesima persona.

2 TABELLONE

Il tabellone va costruito con le seguenti modalità

a. 4 squadre

Girone unico, partite di sola andata.

alla fine del girone: finale 1° e 2° posto, finale 3° - 4° posto.

In totale 8 partite, ogni squadra gioca 4 partite.

Istruzioni

Campo unico, Partite da 30 minuti, Totale 4h di gioco effettivo (ogni squadra gioca 2 ore) da sperimentare con partite da 40 minuti.

b. 5 squadre

Girone unico, partite di sola andata (tutti contro tutti).

In totale 10 partite, ogni squadra gioca 4 partite.

Istruzioni

Campo unico; Partite da 30 minuti, Totale 5h di gioco effettivo (ogni squadra gioca 2h).

c. 6 squadre

Girone unico, partite di sola andata (tutti contro tutti).

In totale 15 partite, ogni squadra gioca 5 partite.

Istruzioni

Due campi; Partite da 30 minuti, Totale 3h45' di gioco effettivo (ogni squadra gioca 2h30').

d. 7 squadre

Girone unico, partite di sola andata (tutti contro tutti).

In totale 21 partite, ogni squadra gioca 6 partite.

Istruzioni

Due campi; Partite da 25 minuti, Totale 4h25' di gioco effettivo (ogni squadra gioca 2h30').

e. 8 squadre

Due gironi da 4 squadre, partita di sola andata.

alla fine dei gironi: semifinale 1 + semifinale 2 + finale 1° e 2° posto, finale 3° - 4° posto, finale 5° - 6° posto, finale 7° - 8° posto.

In totale 18 partite, ogni squadra gioca 4 o 5 partite.

Istruzioni

Due campi; Partite da 30 minuti, Totale 4h30' di gioco effettivo (ogni squadra gioca 2h o 2h30').

f. 9 o 10 squadre

Due gironi da 5 squadre, partita di sola andata.

alla fine dei gironi: semifinale 1 + semifinale 2 + finale 1° e 2° posto, finale 3° - 4° posto, finale 5° - 6° posto, finale 7° - 8° posto, eventuale finale 9° - 10° posto.

In totale 27 partite, ogni squadra gioca 5 o 6 partite.

Istruzioni

Due campi; Partite da 25 minuti nel girone e semifinali, e 30 minuti le finali, Totale 5h10' di gioco effettivo (ogni squadra gioca 2h10' o 2h35').

g. più di 11 squadre

Due gironi da X squadre, partita di sola andata.

alla fine dei gironi: semifinale 1 + semifinale 2 + finale 1° e 2° posto, finale 3° - 4° posto, finale 5° - 6° posto, e avanti fino all'ultima finale possibile.

In totale XX partite, ogni squadra gioca X partite.

Istruzioni

Due campi; Partite da XX minuti, Totale XhXX' di gioco effettivo (ogni squadra gioca XhX')
tempi da stabilire in base al numero di partecipanti

h. nei casi di due gironi questi devono essere estratti dal responsabile arbitri di zona o suo sostituto

3 CLASSIFICA TORNEO

a. Per le partite della fase a gironi saranno attribuiti i seguenti punteggi: 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio, 0 punti per la sconfitta. In caso di parità, per determinare la classifica del girone, saranno considerati vincenti nell'ordine:

- ♣ la vittoria nello scontro diretto;
- ♣ la differenza mete nell'intero girone (al netto dei bonus/malus);
- ♣ le mete fatte;
- ♣ in caso di ulteriore parità le squadre a pari punti ritornano in campo per giocare un tempo di 10 minuti e l'eventuale drop off (questa eventualità dobbiamo provare a evitarla in tutti i modi)

Nel caso vi siano più di due squadre a pari punti per determinare la classifica tra queste si procederà come segue:

- ♣ classifica ricalcolata solo con gli scontri diretti tra le squadre a pari punti
- ♣ differenza mete nell'intero girone (al netto dei bonus/malus);
- ♣ le mete fatte;

Tutto questo al fine di determinare una classifica definitiva. Se ad esempio sono 4 le squadre a pari punti si procederà con il metodo descritto al fine di stabilire una classifica che risolva le posizioni riguardanti tutte le squadre. Se ancora dovessero trovarsi in situazione di precisa parità alcune squadre si andrà avanti fino ad ottenere una situazione con due sole squadre appaiate, promuovendo di volta in volta la migliore (secondo i criteri elencati). Determinate solo due squadre si procederà come da regolamento a riguardo, e se ancora dovessero risultare pari e fosse importante la determinazione di una posizione univoca ai fini di playoff o classifiche si procederà ad uno spareggio in campo, della durata di 10 minuti con conseguente dropoff in caso di parità del risultato.

In tutte le partite di finale o playoff, in caso di parità, sarà utilizzato il “**drop off**” per determinare la squadra vincente (**vedi regolamento FIT**).

4 ARBITRI

E' prevista la presenza di un direttore Arbitri (che può anche essere il direttore di Torneo se necessario) di livello internazionale (di norma LIV2FIT). Sono a carico di TRI le spese di viaggio dell'arbitro (internazionale o nel caso non facesse parte di una delle squadre in gara); a carico dell'organizzazione, il vitto e l'alloggio durante la permanenza. Ogni squadra deve poi garantire almeno 1 arbitro (minimo LIV1) da mettere a disposizione della direzione del torneo, per completare l'organico.

Nel limite del possibile, è richiesto che la tappa regionale venga disputata in giorni differenti, per far in modo che vi sia maggior disponibilità di presenza da parte degli arbitri italiani esterni a quella zona regionale.

5 DONNE

Il campionato si gioca con squadre miste uomini e donne. In attesa che le squadre si organizzino per schierare formazioni miste come da regolamento FIT (con minimo 1 uomo e massimo 3 uomini in campo), sono in vigore le seguenti regole:

Ogni squadra deve schierare in campo per tutta la partita almeno 2 donne; nel caso una squadra schieri in campo una sola donna (anche se per pochi minuti), sarà penalizzata dall'arbitro all'inizio dell'incontro (o alla fine se la situazione si verifica durante l'incontro), con 2 mete bonus concesse alla squadra avversaria; nel caso una squadra non fosse in grado di schierare nessuna donna in campo, sarà penalizzata con l'obbligo di giocare con un giocatore in meno (5 giocatori in campo) e 3 mete bonus per la squadra avversaria. Nel caso una squadra schieri in campo, per tutta la partita, 3 donne, sarà premiata dall'arbitro, all'inizio dell'incontro, con **due mete bonus** (condizione che si deve verificare per tutto l'arco dell'incontro). Sarà cura dell'arbitro ad inizio partita, verificare lo schieramento delle squadre in campo e comunicare in modo chiaro quale sia il punteggio ad inizio partita. Le eventuali mete bonus vanno segnate nel cartellino prima dell'inizio della partita.

È possibile il prestito di giocatrici, a patto che la giocatrice prestatata giochi poi tutta la giornata di torneo SOLO con la squadra alla quale è andata in prestito.

6 PUNTEGGI

Ad ogni torneo saranno attribuiti i seguenti punteggi: 15 punti al primo classificato; 12 punti al secondo classificato; 10 punti al terzo classificato; 9 punti al quarto classificato; 8 punti al quinto classificato; 7 punti al sesto classificato e così via scalando 1 punto per ogni posizione in classifica con il minimo di 1 punto per la partecipazione.

Il torneo conclusivo Nazionale non dà luogo ad una distribuzione di punti ma esclusivamente ad una classifica finale, valida per l'assegnazione del titolo di Campione d'Italia.

7 CLASSIFICA GENERALE REGIONALE

a. Ogni zona regionale al termine della quinta tappa, decreterà le prime cinque squadre classificate ed aventi diritto ad accedere alla fase finale di due giorni che si terrà ad ottobre.

b. Le squadre sono ordinate secondo i punti acquisiti durante la fase regionale.

c. a parità di punti nella classifica della fase regionale si ordineranno le squadre secondo:

1) maggior numero di scontri diretti vinti durante le tappe della fase regionale

2) maggior numero di primi posti

3) maggior numero di secondi posti

4) maggior numero di terzi posti

e via dicendo.

Se ancora non sarà possibile stabilire una classifica senza pari merito si scenderà in campo per uno spareggio di 10 min con eventuale drop-off (questo elemento può essere utilizzato anche per riscrivere una classifica riguardo più di due squadre a pari punti dopo l'ultima tappa regionale).

d. Nel caso dopo questa verifica esistano ancora squadre appaiate in posizioni di classifica interessanti per la qualificazione alla fase finale o per la posizione di ingresso alla stessa: al termine dell'ultimo torneo le squadre a pari punti ritornano in campo per giocare un tempo di 10 minuti e l'eventuale drop off fino a determinare le singole posizioni. In caso di parità di punti nella classifica generale si valuterà la classifica dell'ultimo torneo disputato.

8 PENALITA'

a. La squadra iscritta al Campionato Italiano che non si presentasse ad un torneo del Campionato, sarà penalizzata con 3 punti in classifica.

b. Un giocatore, allenatore o accompagnatore espulso dal campo per comportamento scorretto, potrà subire squalifiche a discrezione della direzione del torneo (previo consulto con il ConsiglioTRI) in relazione al referto arbitrale.

9 SCAMBIO DI GIOCATORI E LORO AMMISSIONE ALLA FASE FINALE

a. Ogni giocatore può giocare soltanto con una squadra nel corso dello stesso campionato, quella per la quale risulta tesserato ad inizio stagione. Qualora un giocatore già utilizzato da una squadra in

un torneo precedente, dovesse giocare con una seconda squadra in un torneo successivo dello stesso campionato, causerà l'azzeramento dei punti maturati dalla seconda squadra.

b. Nel caso una squadra volesse far partecipare un giocatore appartenente ad un'altra squadra, solo se questa è di un altro girone regionale, deve fare richiesta scritta (anche via mail) e per tempo, al Consiglio TRI.

c. Per partecipare alla fase finale un giocatore deve aver giocato almeno due giornate della fase regionale nelle fila della squadra che lo vuole schierare.

Eccezioni a questa regola saranno discusse solo su richiesta scritta (anche E-mail) inviata epr tempo al Consiglio TRI.

10 ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

Il consiglio delibera in merito ogni anno.

11 COMITATO TOUCH SPIRIT

a. L'organizzazione del torneo deve provvedere alla formazione di un comitato composto da 3 persone, a rotazione di torneo in torneo, nell'eventualità di dover consigliare in merito allo *spirito social* del torneo. Se una delle persone pre-selezionate a far parte del comitato dovesse far parte della disputa in esame, dovrà essere sostituita da un altro elemento.

b. Le tre persone che compongono il comitato TS saranno:

- un arbitro
- un membro del consiglio TRI
- un rappresentante dei capitani delle squadre iscritte

12 FINALE CAMPIONATO ITALIANO

a. Alla finale del campionato parteciperanno le prime 5 squadre di ogni zona più la vincitrice del campionato 2011.

b. La fase finale sarà composta da 4 gironi con le stesse modalità di organizzazione e regolamento sopra.

c. Di seguito, alcune modifiche:

- quota di partecipazione € 50 a squadra + € 20 a giocatore
- I gironi vengono così stilati

Girone A: Campioni d'Italia anno precedente, 2a NO, 4a Sud, 4a NE

Girone B: 1a NE, 2a Sud, 3a NO, 5a NE

Girone C: 1a NO, 3a NE, 3a Sud, 5a NO

Girone D: 1a Sud, 2a NE, 4a NO, 5a Sud

- Se una zona regionale non presenta tutte le 5 squadre decretate dalla classifica regionale, verrà effettuato un ripescaggio tra le squadre escluse dalla finale, all'interno degli altri gironi regionali, in base al ranking della classifica del campionato dell'anno 2011
- E' prevista la presenza di 2 arbitri internazionali

13 RICONOSCIMENTO TRI

a. Ogni squadra che ospita e organizza la tappa di campionato, dovrà versare il 10% dell'incasso a TRI come riconoscimento e supporto alle spese dell'associazione di cui fa parte. Sono esclusi i tornei al di fuori del campionato italiano.

b. Le squadre iscritte e riconosciute da TRI hanno la possibilità, al di fuori del campionato italiano, di organizzare autonomamente tornei di natura sociale, ma sempre in accordo e con la supervisione di TRI. A questo proposito le modalità di organizzazione sopra descritte possono variare a discrezione di TRI e della squadra organizzatrice.

c. Per quanto non riportato e per il regolamento di gioco, si fa sempre riferimento al regolamento FIT.