

Touch Rugby Italia - Alpago in Touch 2010 - Seconda Tappa del Campionato Italiano di Touch Rugby - Organizzato da Orange Touch e Rugby Alpago

GIRONI				SEMIFINALI		FINALI		CLASSIFICA	
	ore 10.00	risultato	arbitro	assistente					
<b>ORANGE BL</b>	<i>gir</i> <b>ORANGE - MODENA</b> 10:25	1-1							
	<b>DRAGONI - TARANTO</b> 10:50	4-0			1°	<b>ORANGE BL</b>			
<b>MODENA</b>	<b>ALPAGO - ORANGE</b> 11:15	2-4			2°	<b>MODENA</b>	ore 15.00 prima girone A		
	<b>MODENA - DRAGONI</b> 11:40	3-3			3°	<b>DRAGONI MI</b>	<b>ORANGE BL</b> 2 seconda girone B		
<b>DRAGONI MI</b>	<b>TARANTO - ALPAGO</b> 12:05	2-4			4°	<b>ALPAGO</b>	<b>BRIANZA</b> 1 ore 17,00 vincente semifinale 1		
	<b>ORANGE DRAGONI</b> 12:30	3-1			5°	<b>DELFINI TA</b>	<b>ORANGE BL</b> 3 vincente semifinale 2		1°
<b>DELFINI TA</b>	<b>ALPAGO MODENA</b> 12:55	0-4					<b>MODENA</b> 0 ore 15.25 prima girone B		2°
	<b>ORANGE - TARANTO</b> 13:20	6-0					<b>BANDIGA RO</b> 3 seconda girone A	ore 16,30 perdente semifinale 1	
<b>ALPAGO</b>	<b>DRAGONI - ALPAGO</b> 13:45	5-4					<b>MODENA</b> 4	<b>BRIANZA</b> 2 perdente semifinale 2	3°
	<b>MODENA - TARANTO</b>	4-1						<b>BANDIGA RO</b> 5	4°
									<b>BRIANZA</b>
	<i>ore 10.00</i>							ore 16,00 terza girone A	
<b>BANDIGA RO</b>	<i>gir</i> <b>BANDIGA - DOLCE'</b> 10:25	4-2	Forse					<b>DRAGONI</b> 5 terza girone B	5°
	<b>MASTINI - BRIANZA</b> 10:50	3-4			1°	<b>BANDIGA</b>	<b>DOLCE'</b> 3		6°
<b>DOLCE' VR</b>	<b>TAMARINDI - BANDIGA</b> 11:15	2-3			2°	<b>BRIANZA</b>	ore 15.30 quarta girone A		
	<b>DOLCE' - MASTINI</b> 11:40	0-1			3°	<b>DOLCE'</b>	<b>ALPAGO</b> 1 quarta girone B		7°
<b>MASTINI MI</b>	<b>BRIANZA - TAMARINDI</b> 12:05	4-2			4°	<b>TAMARINDI</b>	<b>TAMARINDI</b> 3		8°
	<b>BANDIGA - MASTINI</b> 12:30	5-0			5°	<b>MASTINI MI</b>	ore 15.30 quinta girone A		
<b>BRIANZA</b>	<b>TAMARINDI - DOLCE'</b> 12:55	2-4					<b>DELFINI TA</b> 0 quinta girone B		9°
	<b>BANDIGA - BRIANZA</b> 13:20	3-1					<b>MASTINI MI</b> 2		10°
<b>TAMARINDI</b>	<b>MASTINI - TAMARINDI</b> 13:45	2-2							<b>TARANTO</b>
	<b>DOLCE' - BRIANZA</b>	0-0	0 - 1	x bonus dc					